

IGV-Horsemanship-Prüfungen

Die IGV-Horsemanship-Prüfungen sind in drei Schwierigkeitsgrade eingeteilt: leicht, mittel und schwer.

Jede Prüfung besteht aus 4 Teilen mit unterschiedlichen Schwerpunkten:

1. Verfassungskontrolle und Umgang mit dem Pferd
2. Dressurlektionen
3. Gänge
4. Trailaufgaben

Aus den Bereichen 2 bis 4 kann insgesamt eine Aufgabe ausgelassen werden bzw. die am niedrigsten bewertete Aufgabe wird nicht gezählt.

Die Prüfung wird in einem Dressurviereck abgehalten. Wippe und Tor können auch außerhalb des Dressurvierecks aufgestellt werden. Das L und die Pylonen müssen so aufgestellt werden, dass sie den Reiter insbesondere beim Schenkelweichen bzw. den Seitengängen nicht behindern. Beim Aufsitzen ist eine Aufsitzhilfe erlaubt.

1. Verfassungskontrolle und Umgang mit dem Pferd

Aufgaben	leicht	mittel	schwer
1.	Führen des Pferdes in die Mitte der Bahn	Führen des Pferdes in die Mitte der Bahn	Führen des Pferdes in die Mitte der Bahn
2.	Stillstehen lassen des Pferdes Kontrolle von Zustand und Ausrüstung des Pferdes	Stillstehen lassen des Pferdes Kontrolle von Zustand und Ausrüstung des Pferdes	Stillstehen lassen des Pferdes Kontrolle von Zustand und Ausrüstung des Pferdes
3.	Vorführen im Trab oder rassetypischen Gang (nicht im Schritt)	Vorführen im Trab oder rassetypischen Gang (nicht im Schritt)	Vorführen im Trab oder rassetypischen Gang (nicht im Schritt)
4.	Stillstehen lassen	Vormustern	Vormustern und Rückwärtsrichten (ca. 4 Tritte)
5	Aufsitzen	Aufsitzen am mindestens losem Zügel	Aufsitzen am hingegebenem Zügel

2. Dressurlektionen

Aufgaben	leicht	mittel	schwer
1.	Schlangenlinien durch die ganze Bahn in 3 Bögen	Zick-Zack Schenkelweichen oder Seitengänge über die Mittellinie, 3 Richtungswechsel, ca. 6 Doppeltritte in jede Richtung	Zick-Zack Schenkelweichen oder Seitengänge über die Mittellinie, 5 Richtungswechsel, ca. 4 Doppeltritte in jede Richtung
2.	Rückwärtsrichten, ca. eine Pferdelänge	Rückwärtsrichten im L	Eine Acht Rückwärtsrichten um zwei Pylonen herum

3. Gänge

Aufgaben	leicht	mittel	schwer
1.	Schritt min. eine lange Seite	Schritt min. eine lange Seite incl. einer Volte (6m)	Schritt eine halbe Runde mit anschließendem Kurzkehrt
2.	Trab oder rassetypischer Gang, eine Runde	Trab oder rassetypischer Gang, beliebiger Handwechsel, eine Runde auf jeder Hand	Trab oder rassetypischer Gang auf beiden Händen mit Handwechsel durch Schlangenlinien durch die ganze Bahn vier Bögen
3.	Galopp eine Runde auf einer Hand	Galopp, eine Runde, auf beiden Händen, mit beliebigem Handwechsel	Galopp, eine Runde, auf beiden Händen, mit einfachem Galoppwechsel

4. Trail

Aufgaben	leicht	mittel	schwer
1	Wippe, einmal gerade überreiten	Wippe mit Anhalten, Stillstehen (nach dem Wippen) und Weiterreiten	Wippe mit Anhalten, Stillstehen (nach dem Wippen), Rückwärtsrichten (Zurückwippen), Stillstehen und Weiterreiten

Oder (Veranstalter wählt)

1.	Öffnen und Durchreiten eines Tores	Öffnen, Durchreiten und Schließen eines Tores	Öffnen, Durchreiten Und Schließen Eines Tores (das Tor Muss Während Gesamten Zeit in der Hand gehalten werden)
----	------------------------------------	---	--

und

2.	Verladen des Pferdes in einen bereitgestellten Pferdeanhänger	Verladen des Pferdes in einen bereitgestellten Pferdeanhänger	Verladen des Pferdes in einen bereitgestellten Pferdeanhänger
----	---	---	---

Hinweis an Veransaltler: Hängergröße beachten (kein Islandhänger wenn ggf. größere Pferde starten)